

Spielmodus und Regeln:

Teilnehmer: 9 Mann, Jeder gegen Jeden

Nach Abschluss der Vorrunde spielen die **ersten vier Platzierten die Finalrunde** (1-4, 2-3, Verlierer-Verlierer, Sieger-Sieger) und die **Plätze fünf bis neun eine Platzierungsrunde**.

Bei Punktgleichheit entscheidet der direkte Vergleich, bei einem Gleichstand entscheidet das Leg-Verhältnis (1. Differenz, 2. Anzahl der gewonnenen Legs).

Ein Spiel geht über **höchstens sechs Legs**, wer zuerst mehr als drei Punkte erreicht hat das Spiel gewonnen.

Dadurch sind zum Beispiel folgende Ergebnisse (4:1, 3:3, 2,5:3,5) möglich.

Der Sieger erhält zwei Punkte; bei einem Unentschieden bekommt jeder Spieler einen Punkt.

Spielvariante: 501, Doppel-Out

Ein Bull-Wurf entscheidet über den Startbeginn, danach wechselt der Beginn je Leg.

Wer zuerst auf Null kommt, erhält **pro Leg einen Punkt**. Wird ein Leg nach maximal 20 Aufnahmen nicht mit einem Doppel-Out beendet erhalten **beide Spieler einen halben Punkt**.

Ergänzende Regeln:

Jede Spielpaarung bemüht sich selbst um einen Caller.

Der Caller (und auch andere Anwesende) darf nur den aktuellen Punktestand ansagen, aber keinen Lösungsweg.

An jedem Spielort wird eine Out-Tabelle zur Einsicht zur Verfügung gestellt.

Startgeld: 10,00 €

Pro verlorenes Leg: 0,50 €

(bei Nichtabschluss durch ein Doppel-Out –siehe Beschränkung auf maximal 20 Aufnahmen bezahlen beide Spieler 0,50 €)

Sonstige Absprachen:

Stephan erstellt eine Liste Name, Anschrift, Telefonnummer, Email und der Spielorte.

Die terminierten Spiele bzw. Ergebnisse der Begegnungen werden per Email an Stephan rechtzeitig weiter gemeldet. Eine manuelle Tabellenerfassung bzw. die Ausgabe der Spielberichtsbögen erfolgt über Philipp.

Getränke werden direkt am Spielort an den Gastgeber bezahlt – pro Getränk 1,00 €

Ein Spieltag geht über 3- 4 Wochen, je nach den Terminmöglichkeiten.

Dadurch ergeben sich **sechs Spielzeiträume**, in jedem Zeitraum haben drei verschiedene Teilnehmer zwei Spiele zu absolvieren.

Die Turnierleitung